

# Atalanta, ora caccia alla continuità: arriva il Parma oggi al Comunale

BERGAMO, ORE 15

## SUPERARE I DUCALI PER PROSEGUIRE LA RISALITA

Dopo il risveglio di Verona, l'Atalanta ora cerca di ritrovare la gioia della vittoria della vittoria anche tra le mura amiche dove questo pomeriggio i nerazzurri apriranno la decima di campionato sfidando il Parma: il successo al Comunale manca infatti dalla prima giornata contro Frosinone. Non sarà certo facile però contro i ducali che in questa prima parte di stagione hanno sinora ben figurato soprattutto fuori casa dove hanno vinto su campi come quello di San Siro (sponda Inter) e Marassi (in rimonta sul Genoa); esame quindi importante per Gomez e compagni per capire quanto il successo sul Chievo di una settimana fa abbia ridato slancio ad una squadra che sta cercando di mettersi alle spalle le difficoltà di questo tribolato avvio di stagione.

**SEGUITE IL MATCH INSIEME A NOI A PARTIRE DALLE 15 CON IL RACCONTO-SOCIAL LIVE SU FACEBOOK E TWITTER**

**FORMAZIONE, LE ULTIME NOTIZIE:** con Masiello ancora out, pare probabile la conferma di Mancini in difesa con Palomino e Tolo mentre per il resto sono tanti i dubbi del Gasp alla vigilia del match con i ducali: tra i pali potrebbe toccare a Berisha mentre davanti Barrow e Zapata si contendono un posto in campo con il Papu ed Ilicic.

**LE PROBABILI FORMAZIONI**

**ATALANTA (4-3-3):** 1 Berisha; 2 Toloï, 6 Palomino, 23 Mancini; 33 Hateboer, 15 de Roon, 11 Freuler, 8 Gosens; 72 Ilicic, 10 Gomez, 91 Zapata – A disp.: 91 Gollini, 31 Rossi, 21 Castagne, 19 Djimsiti, 53 Adnan, 13 Bettella, 4 Valzania, 22 Pessina, 24 E. Rigoni, 88 Pasalic, 99 Barrow – All.: Gasperini

**PARMA (4-3-3):** 55 Sepe; 2 Iacoponi, 22 B. Alves, 28 Cagliolo, 18 Gobbi; 32 L. Rigoni, 5 Stulac, 17 Barillà; 26 Siligardi, 27 Gervinho, 20 Di Gaudio – A disp.: 1 Frattali, 56 Bagheria, 95 Bastoni, 23 Gazzola, 8 Deiola, 21 Scozzarella, 93 Sprocati, 10 Ciciretti, 77 Biabiany, 9 Ceravolo – All.: D'Aversa

**Arbitro:** Abisso di Palermo

Tweets by MondoAtalanta