

# Su il sipario: forza Atalanta, inizia con la Lazio la nuova avventura!

BERGAMO, ORE 20.45

## UN AVVERSARIO TOSTO PER CAPIRE CHI SIAMO

Dopo i due anticipi di ieri, prende il via con le restanti gare della prima giornata la stagione 2016/17 del campionato di Serie A: attesa quindi anche per l'esordio della nuova Atalanta guidata da mister Gasperini nel match casalingo contro la Lazio. Un inizio non certo semplicissimo per il tecnico che ha ereditato la panchina di Edy Reja e che dopo diverse stagioni al Genoa ha accettato di rimetter in discussione se stesso attraverso la proposta della società nerazzurra. Squadra che oggi appare ancora un cantiere aperto in vista delle ultime settimane di mercato ma parecchio simile a quella della scorsa stagione: cambia il terminale offensivo, con Paloschi vera star del mercato nerazzurro da cui tutti ci aspettiamo gol pesanti mentre big come Gomez e Sportiello (per ora) confermati a ripetere quanto fatto di egregio lo scorso anno. Tanta curiosità, ma senza dimenticare i primi importanti punti già in palio per cercare di centrare nuovamente con largo anticipo la salvezza. Si gioca alle 20.45, non perdetevi come ormai d'abitudine il racconto del match sulla nostra pagina **Facebook** e, al fischio finale, la cronaca e le pagelle firmate *Mondoatalanta.it*.

## LE PROBABILI FORMAZIONI

**ATALANTA (3-4-3):** 57 Sportiello; 5 Masiello, 3 Toloj, 6 Zukanovic; 24 Conti, 19 Kessie, 27 Kurtic, 93 Dramè; 7

D'Alessandro, 43 Paloschi, 10 Gomez – A disp: 30 Bassi, 47  
Mazzini, 13 Caldara, 2 Stendardo, 77 Raimondi, 55 Djimsiti, 4  
Gagliardini, 17 Carmona, 8 Migliaccio, 37 Spinazzola, 29  
Petagna, 52 Cabezas, 99 Latte – All.: Gasperini

**LAZIO (4-3-3):** 22 Marchetti; 8 Basta, 3 De Vrij, 2 Hoedt, 6 J.  
Lukaku; 16 Parolo, 20 Biglia, 7 Kishna; 17 Immobile, 9  
Djordjevic, 25 Lombardi – A disp: 1 Strakosha, 55 Vargic, 97  
Germoni, 4 Patric, 44 Prce, 13 Wallace, 5 Cataldi, 23 Leitner,  
21 Milinkovic, 96 Murgia, 70 Oikonomidis – All.: S. Inzaghi.

**ARBITRO:** Banti di Livorno